

Verstrooidheids- tranen (Focusafleiding)

De schurk ontdekt een zeldzaam kristal dat de superheld afleidt en zijn focus verstoort.

Perfectionisten mysterie (Oneindige zoektocht)

De schurk verward de superheld door hem/haar in een eindeloze zoektocht naar perfectie te storten, waardoor hij/zij onproductief wordt.

Zelftwijfel katalysator (Moedverlies)

De schurk activeert de "Zelftwijfelkatalysator," waardoor de superheld begint te twijfelen aan zijn eigen kunnen en zijn moed verliest.

Angst voor afwijzingsinfectie (Waardeoordelen)

De schurk creëert een "Angst voor afwijzingsinfectie" die zich verspreidt en de superheld ervan overtuigt dat niemand zijn werk waardeert.

Zelfvertrouwen vergif (Zelfvertrouwenverlies)

De schurk gebruikt vergif dat het zelfvertrouwen van de superheld verzwakt en hem kwetsbaar maakt.

Afleidingsstraling (Constante afleiding)

De schurk ontwikkelt een apparaat dat straling uitzendt en de superheld constant afleidt van zijn taken.

Conventionele kettingen (Vasthouden aan tradities)

De schurk gebruikt kettingen om de superheld vast te binden aan traditionele ideeën en hem te beletten creatieve vernieuwing te omarmen.

Technische afwezigheid (Verlies van technische vaardigheden)

De schurk onderschept de technische vaardigheden van de superheld.

Inspiratieremmer (Inspiratie-tekort)

De schurk ontwikkelt een machine die de superheld berooft van zijn creatieve inspiratie.

Afwijzingsvloek (Creatieve risico's)

De schurk roep een vloek uit, waardoor de superheld terughoudend wordt om creatieve risico's te nemen.

Succesangstvirus (Angst voor succes)

De schurk infecteert de superheld met een virus dat zijn creatieve proces verstoort.

Stilstandstijd paradox (Onproductiviteit)

De schurk creëert een kooi die de superheld vasthoudt in een eindeloos tijdperk van onproductiviteit.

Overmatige kritiek (Kracht van twijfel)

De schurk kan een constante stroom van kritiek uitoefenen, waardoor de superheld wordt overspoeld door zelfkritiek en twijfel.

Tsunami van data (Informatie overbelasting)

De schurk creëert een tsunami om de superheld te verdrinken in een zee van informatie.

Keuzeparalyse (Keuzestress)

De schurk verlamt de superheld, waardoor de superheld moeite heeft met het nemen van creatieve beslissingen.

Kryptoniet (Creatieve blokkade)

De schurk blokkeert de superheld waardoor deze niet op creatieve ideeën kan komen.