

ACTIEKAART

## CREATIEVE UITDAGING

---

Bedenk en teken, op het whiteboard, een symbool dat inclusie vertegenwoordigt.

ACTIEKAART

## SPECIAAL MOMENTJE

---

Kies een andere speler en stel diegene de volgende vraag:

“Waarin was jij als kind speciaal?”

ACTIEKAART

## ROLWISSEL

---

Wissel je gehele hand aan aanpassingskaarten met een andere speler.

ACTIEKAART

## VERDWAALDE INSPIRATIE

---

Onderbreek het spel voor een korte creatieve verwerking met het whiteboard. Hervat het spel na 2 minuten.

ACTIEKAART

## GOUDEN MOMENT

---

Kies een andere speler en stel diegene de volgende vraag:

“Kan je vertellen over een bijzonder moment binnen jouw lespraktijk?”

ACTIEKAART

## GEHEIME KENNIS

---

Gebruik de rode lens om meer informatie te lezen over de casus en de bijbehorende problematiek.

ACTIEKAART

## TIJDREIS

---

Vertel een kort verhaal over een bijzondere leservaring in het verleden.

ACTIEKAART

## CREATIEVE IMPULS

---

Gebruik je whiteboard en teken de beschreven casus.

ACTIEKAART

## CREATIEVE UITDAGING

---

Leg alle whiteboards bij elkaar en maak gezamenlijk in 2 minuten een gezamenlijk kunstwerk.

ACTIEKAART

## SPECIAAL MOMENTJE

---

Kies een andere speler en stel diegene de volgende vraag:

"Wanneer voelde jij je op school gezien?"

ACTIEKAART

## ROLWISSEL

---

Wissel je gehele hand aan aanpassingskaarten met een andere speler.

ACTIEKAART

## GEHEIME KENNIS

---

Gebruik de rode lens om meer informatie te lezen over de casus en de bijbehorende problematiek.

ACTIEKAART

## GOUDEN MOMENT

---

Kies een andere speler en stel diegene de volgende vraag:

"Kan je vertellen over een bijzonder moment binnen jouw lespraktijk?"

ACTIEKAART

## GEHEIME KENNIS

---

Gebruik de rode lens om meer informatie te lezen over de casus en de bijbehorende problematiek.

ACTIEKAART

## TIJDREIS

---

Vertel een kort verhaal over een bijzondere leservaring in het verleden.

ACTIEKAART

## CREATIEVE IMPULS

---

Gebruik je whiteboard en teken in max. 2 minuten de beschreven casus.